

Dualzahlen/Bitmuster

Dezimalzahl	Dualzahl=Bitmuster	... ausführlich	Bitmusterlänge	Anzahl Bitmuster
0	0	0000000		
1	1	0000001	2 hoch 0 = monochrom = SW	2
2	10	0000010	2 hoch 1	4
3	11	0000011		8
4	100	0000100	2 hoch 2	16
5	101	0000101		32
6	110	0000110		64
7	111	0000111		128
8	1000	0001000	2 hoch 3	256
9	1001	0001001		
10	1010	0001010		
11	1011	0001011		
12	1100	0001100		
13	1101	0001101		
14	1110	0001110		
15	1111	0001111		
16	10000	0010000	2 hoch 4 = CGA	
17	10001	0010001		
18	10010	0010010		
19	10011	0010011		
20	10100	0010100		
21	10101	0010101		
22	10110	0010110		
23	10111	0010111		
24	11000	0011000		
25	11001	0011001		
26	11010	0011010		
27	11011	0011011		
28	11100	0011100		
29	11101	0011101		
30	11110	0011110		
31	11111	0011111		
32	100000	0100000	2 hoch 5	
33	100001	0100001		
...		
63	111111	0011111		
64	1000000	0100000	2 hoch 6 = EGA	
65	1000001	0100001		
...		
127	1111111	0111111		
128	10000000	1000000	2 hoch 7	
129	10000001	1000001		
130	10000010	1000010		
131	10000011	1000011		
...		
254	11111110	1111111		
255	11111111	1111111		
256			2 hoch 8 = VGA	
...		
			2 hoch 24 = truecolor	